

Il futuro cammina con Footmoov Nasce la scarpa a misura di App

L'invenzione del Polo tecnologico sarà presentata a Milano

LA SCARPA del futuro inizia il suo cammino dal Polo Tecnologico di Navacchio. «Footmoov», la calzatura sensorizzata che dialoga con lo smartphone e realizzata da «Carlos» (calzaturificio di Fucecchio, ndr) insieme alla «Adatec» e «beeapp» del Polo, avvia il suo percorso verso il domani con un design e uno stile completamente hi-tech. Un progetto scaturito dall'intuizione di Luigi Campigli, titolare di «Carlos», che durante uno dei tanti viaggi in Giappone ha osservato i ragazzi sulla metro e la loro smodata passione per le app gioco sul cellulare. Un impulso e un trasporto così dinamici da ispirato l'imprenditore verso un nuovo concetto di calzatura.

NASCE così l'idea di far interagire i più giovani con lo smartphone utilizzando anche i piedi, trovata messa in pratica da «Adatec», guidata da Mario Tesconi e

specializzata in sensoristica, e «beeapp», condotta da Giacomo Bosio e Ludovico Giammarino ed esperta in servizi app e soluzioni per il mobile.

La scarpa dialoga con smartphone e tablet tramite wi-fi: nelle soles c'è un accelerometro e due sensori di pressione, uno nel tacco e uno nella punta, e sul retro è installata la porta mini-usb per ricaricarle e collegarle al computer. Grazie a questo particolare sistema è possibile acquisire informazioni, scambiare dati e condividerli.

LA CALZATURA del domani al momento è pensata per un gioco più dinamico e divertente, ma la sua programmazione prevede uno sviluppo in ambito strettamente sanitario con applicazioni che permetteranno di conoscere la qualità della camminata o l'insorgenza di patologie legate alla deambulazione. «Footmoov» sarà presentata ufficialmente domani alle 11.30 a Milano, alla fiera milanocity Piazza App, Chatbot e Intelligenza Artificiale. «Questo è un bell'esempio di come la collaborazione tra aziende con diverse competenze, che il Polo Tecnologico promuove e incentiva da sempre – commentano dal Polo Tecnologico di Navacchio – possa far nascere un prodotto innovativo in grado di migliorare la vita quotidiana, grazie alle possibili applicazioni sia in ambito ludico sia in ambito biomedicale».

mic. bul.



TALENTO
Giacomo
Bosio di
«Beeapp»

